Group 6 :

Xây dựng game bắn tàu chiến:

* Dựa trên ý tưởng của game Battleship ,World of Warships và Starcraft
* Mô phỏng lại các trận đánh trong Thế chiến thứ 2, các chiến dich lớn có sự tham gia của thủy quân ( có thể không có ) và chế độ chơi tự do
* Cho phép người chơi tự tạo nên hạm đội của riêng mình( Hạn chế do thiếu tàu )
* Có cài đặt AI
* Tạm thời cài đặt trên 2D do thiếu thời gian (có thể lên 2.5D hay 3D )
* Sử dụng UI của Starcraft
* Thông số của các tàu lấy từ WoWS bao gồm giáp, đạn và các thông số khác
* Kế hoạch hiện tại : cập nhật 6 tàu : Yamato , Iowa , Bismarsk , Prinz Eugen , Cleveland và Takao đại diện cho USN , IJN và KMS
* Kế hoạch mở rộng : ( nếu có đủ thời gian )
  + AC : Midway , Essex , Shoukaku , Zuikaku
  + Sub: I-400 serier, KMS sub
  + Destroyer : Shima , Akizuki , Fubuki , Fletcher , Gearing
  + Cruiser : Baltimore , New Orlean , Myouko , Maya , Nagara , Hipper
  + Battleship : Kongo , Missouri , Montana , Amagi, Tirpiz

Phân công công việc:

* Tiến : xây dựng hế thống giáp , tàu , xác định impact,pen
* Huy : xây dựng hệ thống pháo , đạn , xác định impact,pen
* Việt : UI , Bot , Controller và xử lí thông tin